

Pelatihan Desain Menggunakan Aplikasi Capcut-Editor Video Sebagai Penunjang Matakuliah Studi Lapangan Jurusan Tradisi Lisan Fakultas Ilmu Budaya Universitas Halu Oleo

Mursin^{1*}, Rimayasi², La Ode Rusdin³, Zulzaman⁴, Bahdin Ahad Badia⁵

¹Jurusan Tradisi Lisan, Fakultas Ilmu Budaya Universitas Halu Oleo, Indonesia

²Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Buton, Indonesia

³Jurusan Penjaskes-Rek, FKIP Universitas Halu Oleo, Indonesia

⁴Jurusan Arkeologi, Fakultas Ilmu Budaya Universitas Halu Oleo, Indonesia

⁵Jurusan Teknik Mesin Fakultas Teknik U niversitas Halu Oleo, Indonesia

*Email Koresponden: mursin@uho.ac.id

ABSTRAK

Pengabdian kepada masyarakat dengan judul Pelatihan Desain Menggunakan Aplikasi CapCut-Editor Video sebagai penunjang Matakuliah Studi Lapangan Jurusan Tradisi Lisan Fakultas Ilmu Budaya Universitas Halu Oleo. Bertujuan untuk meningkatkan pengetahuan mahasiswa terkait penggunaan aplikasi Cap-Cut-Editor Video agar tugas Studi Lapangan dapat terpublikasi dengan baik dengan berbagai jenis video dan template yang telah disediakan oleh aplikasi. Metode yang dilakukan adalah demonstrasi dengan mempraktikkan secara langsung melalui Zoom Meeting. Materi yang diberikan antara lain pembuatan akun, penggunaan template yang tersedia hingga pengaturan penggunaan elemen yang ada untuk penunjang materi yang akan dibuat ke dalam bentuk audio visual. Hasil kegiatan pengabdian yaitu para peserta mempraktikkan langsung sesuai arahan modul pelatihan. Evaluasi kegiatan yang dilakukan yaitu pembagian kuisisioner dengan beberapa indikator yaitu kemudahan penggunaan, kejelasan materi yang disampaikan, dan manfaat yang dirasakan oleh peserta. Pelatihan ini dapat menambah wawasan dan ilmu pengetahuan bagi para mahasiswa khususnya dalam menambah referensi cara pembuatan video yang menarik dan mudah dipahami serta mampu menyorot momen-momen penting dalam sebuah kegiatan. Saran yang dapat diberikan yaitu adanya pelatihan berkelanjutan agar para mahasiswa dapat memaksimalkan ilmu yang telah disampaikan.

Kata Kunci: CapCut, Editor Video, Mahasiswa

ABSTRACT

Community service with the title Design Training Using the CapCut-Video Editor Application as support for the Field Study Course in the Department of Oral Traditions, Faculty of Cultural Sciences, Halu Oleo University. Aims to increase students' knowledge regarding the use of the Cap-Cut-Editor Video application so that Field Study assignments can be well published with various types of videos and templates provided by the application. The method used is a demonstration by practicing directly via Zoom Meeting. The material provided includes creating an account, using available templates and managing the use of existing elements to support the material that will be made into audio-visual form. The results of the service activities are that the participants practice directly according to the directions of the training module. Evaluation of the activities carried out was the distribution of questionnaires with several indicators, namely ease of use, clarity of material presented, and benefits felt by participants. This training can increase insight and knowledge for students, especially in adding references on how to make videos that are interesting and easy to understand and able to highlight important moments in an activity. Suggestions that can be given are ongoing training so that students can maximize the knowledge that has been conveyed.

Keywords: CapCut, Video Editor

1. Pendahuluan

Penelitian di perguruan tinggi diarahkan untuk mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi, serta meningkatkan kesejahteraan masyarakat dan daya saing bangsa (Kementerian Hukum dan HAM, 2012). Sementara itu, tujuan pengabdian kepada masyarakat di perguruan tinggi adalah: 1) Menciptakan inovasi teknologi untuk mendorong pembangunan ekonomi Indonesia dengan melakukan komersialisasi hasil penelitian; 2) Memberikan solusi berdasarkan kajian akademik atas kebutuhan, tantangan, atau persoalan yang dihadapi masyarakat, baik secara langsung maupun tidak langsung; 3) Melakukan kegiatan yang mampu mengentaskan masyarakat terisih (*preferential option for the poor*) pada semua strata, yaitu masyarakat yang terisih secara ekonomi, politik, sosial, dan budaya; dan Melakukan alih teknologi, ilmu, dan seni kepada masyarakat untuk pengembangan martabat manusia dan kelestarian sumber daya alam (LPPM UHO, 2023).

Teknologi informasi saat ini telah berkembang sedemikian rupa sehingga sedikit banyak merubah cara pandang seseorang salah satunya pengguna aplikasi. Saat ini aplikasi digunakan bukan hanya sebatas sarana hiburan saja akan tetapi ikut menunjang sarana proses belajar mengajar serta publikasi karya dalam bentuk audio visual. sehingga pengguna internet atau aplikasi media pun beragam seperti misalnya pembelajaran, rapat, pembuatan konten hiburan, menyimak berita hingga pembuatan desain untuk penyampaian sebuah informasi. Saat ini penyajian sebuah informasi di media digital bahkan media cetak yang masih konvensional tetap membutuhkan kreativitas dalam menyajikannya. Pentingnya penyajian berita yang menarik dan kreatif bertujuan agar informasi lebih mudah diterima oleh pembaca. Namun tidak semata-mata karena hal tersebut, penyajian berita yang menarik, kreatif, dan informatif juga ditujukan untuk ajang promosi oleh penyaji berita agar media yang digunakan akan dijadikan prioritas oleh pembaca misalnya dengan cara berlangganan (Khairunnisak et al, 2021).

Teknologi merupakan bagian yang tidak terpisahkan dari kehidupan manusia dimasa sekarang, bahkan tanpa adanya teknologi yang mendukung dan membantu manusia lebih dari apa yang ingin mereka capai tentu tidak akan bias memuaskan hasrat manusia untuk mendapatkan sesuatu yang lebih. Semenjak era 4.0 mulai mendukung kebiasaan kehidupan manusia untuk semakin bergantung dengan yang namanya kebutuhan kepada teknologi. Hampi-hampir semua yang dibutuhkan pada masa sekarang ini sudah berjalan beriringan dengan teknologi itu sendiri, bahkan teknologi itu sendiri adalah nyawa kedua bagi penunjang kehidupan. Penggunaan Teknologi dalam cakupan yang massive saat ini terutama pada kebutuhan manusia untuk endapatkan hiburan dan trend yang mendunia, yaitu membuat dunia sendiri dalam menggunakan suatu aplikasi yang terhubung kedalam suatu perangkat, sehingga memudahkan untuk membuat keadaan yang biasa menjadi tak biasa, namun hanya sebatas kepuasaan akan konten dan grafis. Dimasa sekarang penggunaan aplikasi editing dan creator tidak seperti dahulunya, digunakan untuk pihak tertentu, namun pada masa sekarang bisa digunakan oleh kalangan luas. Seperti bisa digunakan didalam perangkat yang mudahdibawa kemana-mana, seperti smartphone (Teguh, 2022).

Aplikasi CapCut adalah platform kreatif all-in-one yang gratis dan tersedia untuk semua browser web yang dapat dengan mudah membuat video dengan kualitas luar biasa dengan antarmuka sederhana dan fitur luar biasa atau membuat selebaran yang dipersonalisasi untuk mempromosikan kegiatan mahasiswa, produk CapCut memberikan pengalaman pengeditan yang mulus bagi pemula dan pengguna tingkat lanjut, dari pemangkasan, penggabungan, dan pengubahan ukuran hingga menambahkan filter, efek, dan musik. Anda dapat mengakses alat pintar kami untuk membuka kemungkinan tak terbatas dan membawa konten dengan audio visual.

Media vidio pembelajaran sebagai suatu komponen sistem pembelajaran, mempunyai fungsi dan peran yang sangat vital bagi kelangsungan pembelajaran. Itu berarti bahwa media memiliki posisi yang strategis sebagai bagian integral dari pembelajaran.

Pembelajaran visual dan suara juga penting untuk struktur transportasi yang dapat digunakan untuk membantu kerangka pembelajaran, media campuran alami tergantung pada pemahaman tentang media pembelajaran ini akan terjadi dengan baik, benar, dan menyenangkan dengan harapan didukung oleh media pembelajaran yang dapat menggambar. Di era pembelajaran saat sekarang ini, seseorang mempunyai kebutuhan dalam bidang mengedit video terkhususnya untuk pengguna handphone tentunya sangat amat banyak. Seperti, mulai dari kebutuhan memosting di social media facebook, tiktok instagram, dan untuk kebutuhan story, untuk “video youtube, sampai untuk membuat tugas sekolah, jadisingat banyak sekali orang mencari sebuah aplikasi untuk mempermudah mengedit video di smarthphone mereka. Mengedit video ialah proses edit klip-klip video yang merupakan hasil dari sebuah proses shooting, yang dimana pada proses ini seorang editor menyunting dan memilih gambar dalam sebuah bentuk video tersebut dengan cara memotong klip klip video atau (*cut to cut*) dan selanjutnya menggabungkan sebuah potongan potongan video tersebut menjadi sebuah video yang utuh dan kemudian menjadi sebuah video yang baik untuk di perlihatkan atau di tonton. Aplikasi untuk mengedit video paling populer di playstore yaitu CapCut, dan pada saat ini aplikasi ini tetap bertahan di 10 besar sebagai aplikasi yang paling populer di play store, yang menandakan banyak sekali manusia yang menggunakan aplikasi ini, yang terutama sebagai kebutuhan untuk mengedit video di handphone. Apalagi aplikasi capcut ini bisa di unduh dan di gunakan secara gratis tanpa sih pemakai harus berlangganan, terlebih lagi aplikasih ini memiliki fitur editing yang bisa di bilang cukup lengkap untuk kelas aplikasi pengeditan video di handphone. Capcut ini sekarang memiliki nama viamaker. Sang developer beberapa waktu lalu memutuskan untuk mengganti namanya. Dan aplikasi editing video ini pertama kali nya di rilis pada tahaun 2020 April dan semakin berkembang sampai saat ini dan aplikasi ini sudah banyak sekali mendapatkan penghargaan di play store maupun App store (Rika, 2023).

Oleh karena itu aplikasi CapCut sangat menunjang aktifitas mahasiswa dalam matakuliah Studi Lapangan, sebab matakuliah tersebut tidak hanya meriset berbagai isu-isu sosial saja akan tetapi memiliki luaran yang wajib dipublikasikan, dengan adanya aplikasi CapCut dapat membantu mahasiswa mempublikasikan karyanya secara audio visual dan pembaca tentu akan tertarik untuk memahaminya karena konten yang ditampilkan cukup jelas, bukan hanya tampilan laporan tertulis saja akan tetapi dengan visualisasi yang diberikan sangat membantu pembaca atau penonton untuk memahami isu-isu yang telah di teliti oleh mahasiswa.

2. Metode Penelitian

Permasalahan yang dihadapi oleh mahasiswa sehingga menjadi objek pengabdian maka tim memberikan solusi berupa pelatihan penggunaan aplikasi CapCut untuk mahasiswa Jurusan Tradisi Lisan Fakultas Ilmu Budaya Universitas Halu Oleo. Dalam pelatihan ini dipaparkan mengenai cara mengunduh aplikasi CapCut dengan menggunakan Smartphone/tab setiap mahasiswa serta melakukan pengenalan pada fitur aplikasi CapCut serta penggunaannya untuk membuat video audio visual.

3. Hasil dan Pembahasan

Kegiatan Pengabdian Pelatihan Penggunaan Aplikasi CapCut Pada Mahasiswa Matakuliah Praktikum Jurusan Tradisi Lisan Fakultas Ilmu Budaya Universitas Halu Oleo dilaksanakan secara daring melalui aplikasi zoom meeting pada tanggal 13 November 2023, dimulai pukul 08.00 sampai selesai. Adapun yang bertindak sebagai pelatih ialah tim pengabdian yang terdiri dari empat orang dosen. Jumlah peserta pengabdian ialah 20 orang mahasiswa Jurusan Tradisi Lisan yang duduk pada semester 7. Pemilihan peserta ini dikarenakan mahasiswa pada semester tersebut sedang dalam proses mengikuti matakuliah Studi Lapangan. Sehingga melalui pelatihan ini, diharapkan bahwa pada saat studi lapangan hasil observasi lapangan bisa terpublikasi di sosial media masing-masing mahasiswa, selain mengedukasi pembaca atau penonton juga memudahkan untuk dipahami. Program pengabdian ini sendiri terbagi menjadi dua sesi. Sesi pertama yakni

pemaparan materi mengenai gambaran umum, cara membuat akun, kelebihan dan fitur-fitur yang ada di dalam CapCut. Sementara itu, sesi kedua merupakan adalah praktik penggunaan CapCut baik itu untuk membuat video maupun menampilkan gambar dengan berbagai penjelasan yang diperlukan. Dalam sesi kedua ini juga berlangsung tanya jawab dari peserta kepada pelatih atau pemateri pengabdian.

Sesi pertama, pengabdian dimulai dengan presentasi materi oleh pelatih mengenai; pengenalan aplikasi CapCut, kelebihan CapCut dibanding aplikasi lainnya, tata cara instalasi aplikasi CapCut termasuk cara mendapatkan Aplikasi CapCut melalui Play Store (Bagi pengguna Android) atau App Store (Bagi pengguna Iphone) masing-masing mahasiswa. Pada tahap ini, Buka aplikasi CapCut dan tap Proyek Baru untuk mulai mengedit video Pilih video yang akan diedit dan tap Tambah Tap Audio lalu tap Suara Seperti kalian tahu, menambahkan audio adalah salah satu bagian terpenting dari TikTok reel Pilih lagu Tap genre musik, lalu pilih lagu tertentu yang sesuai dengan video kalian Gunakan alat pengeditan Tap alat pengeditan di sepanjang menu bawah untuk menambahkan stiker, filter, teks, dan lainnya Tap Ekspor untuk mengunduh dan membagikan video kalian ke media sosial dan lainnya. yang sudah disiapkan masing-masing peserta seperti data yang dan audio visual yang dikumpulkan saat observasi lapangan. Sesi pertama ditutup dengan dosen menampilkan cara penggunaan CapCut. Selanjutnya pada sesi kedua, dosen pelatih mempersilakan mahasiswa sebagai peserta pengabdian untuk mempraktikkan sendiri cara menggunakan CapCut di Smartphone masing-masing. Pada sesi ini, peserta juga dipersilakan mengajukan pertanyaan apabila kurang memahami cara penggunaan aplikasi CapCut. Pertanyaan yang diajukan antara lain: 1) Apakah semua jenis laptop/ notebook/ Smartphone compatible untuk Aplikasi CapCut? 2) Apakah referensi yang dibuat melalui CapCut sudah otomatis berdasarkan abjad? 3) Apakah CapCut dapat diperoleh secara gratis atau berbayar? Dari rangkaian kegiatan pengabdian, nampak bahwa mahasiswa telah memahami tata cara menggunakan CapCut untuk keperluan membuat video. Hasil dari praktek tersebut memiliki peran yang signifikan dalam sebuah karya audio visual. Selain itu, dengan adanya pelatihan ini mahasiswa juga merasa terbantu dikarenakan selama ini mereka hanya menggunakan cara manual untuk membuat Video. Hal ini tentunya tidak efektif dari segi waktu. Selain itu, ada potensi hasil videonya tidak maksimal. Dari pelatihan ini juga diharapkan bahwa kualitas tugas akhir dari matakuliah Studi Lapangan mahasiswa Jurusan Tradisi Lisan akan semakin meningkat kualitasnya dan bisa terpublikasi di sosial media masing-masing.

4. Kesimpulan

Berdasarkan indikator hasil dan pembahasan maka dapat disimpulkan bahwa pelatihan penggunaan aplikasi CapCut yang diselenggarakan pada Jurusan Tradisi Lisan Fakultas Ilmu Budaya Universitas Halu Oleo telah berhasil memberikan pemahaman kepada mahasiswa sebagai peserta pelatihan terkait cara membuat video yang akan di publikasikan secara audio visual. Di sisi lain, dengan adanya pelatihan ini peserta diharapkan akan menggunakan aplikasi CapCut dalam setiap kegiatan studi lapangan kelak. Penulis menyarankan agar pelatihan CapCut dilaksanakan pada semua Jurusan di Universitas Halu Oleo demi terwujudnya publikasi karya secara audio visual utamanya pada riset-riset mahasiswa yang akan berpengaruh pada kemajuan perguruan tinggi.

Daftar Pustaka

- Al-Haitami, Ibn Hajar. 2000. Allah dan Malaikatpun Bershalawat Kepada Nabi SAW: Terjemahan Luqman Junaidi. Pustaka Indah: Bandung
- Anonim (tanpa tahun) <https://www.capcut.com/id-id/tools/video-editor-download>
- Agustian, Teguh. "Analisis Pemanfaatan Aplikasi Capcut," 2022, 20.
- Isnaini, Khairunnisak Nur, Dina Fajar Sulistiyani, and Zezya Ramadhany Kharisma Putri. "Pelatihan Desain Menggunakan Aplikasi Canva." *Selaparang Jurnal Pengabdian*

- Masyarakat Berkemajuan* 5, no. 1 (2021): 291.
<https://doi.org/10.31764/jpmb.v5i1.6434>.
- Khairunnisak Nur Isnaini, Dina Fajar Sulistiyani, and Zezya Ramadhany Kharisma Putri, "Pelatihan Desain Menggunakan Aplikasi Canva," *SELAPARANG Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan* 5, no. 1 (2021): 291, <https://doi.org/10.31764/jpmb.v5i1.6434>
- Kementrian Hukum dan HAM. (2012) UU RI No 12/2012 tentang pendidikan tinggi. Undang-Undang, 18
- Lestari, Dian Trianita, and Shinta Arjunita Saputri. "Mahasiswa Tingkat Akhir Program Studi Ilmu Komunikasi FISIP , Universitas Halu Oleo" X, no. X (n.d.): 22–28.
- LPPM UHO. (2023) Panduan Pelaksanaan Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat.
- Rika Syahmewah, "Pengaruh Penggunaan Template Pada Aplikasi Capcut Yang Memudahkan Mahasiswa Untuk Mengedit Video Sebagai Media Pembelajaran," *Journal of Physics and Science Learning* 07, no. 1 (2023): 27–32.
- Syahmewah, Rika. "Pengaruh Penggunaan Template Pada Aplikasi Capcut Yang Memudahkan Mahasiswa Untuk Mengedit Video Sebagai Media Pembelajaran." *Journal of Physics and Science Learning* 07, no. 1 (2023): 27–32.
- Teguh Agustian, 2022. "Analisis Pemanfaatan Aplikasi Capcut," 20.